

Abstrak

Lotre merupakan salah satu undian populer yang dikeluarkan di banyak negara dari seluruh dunia. Pada penelitian ini, *Long Short-Term Memory* (LSTM) digunakan untuk mencoba memprediksi nomor lotre yang akan memang. Data diambil melalui website *donghaengboggwon* yang telah disediakan. Data yang diambil dari awal sampai dengan ke-983 sehingga data semuanya adalah 983 data.

Penelitian ini melakukan normalisasi data lotre menggunakan *one hot encoding*. Hasil normalisasi yang telah didapatkan akan dibagi menjadi 3 yaitu data pelatihan, data validasi dan, data pengujian. Data pelatihan, data validasi dan, data pengujian digunakan untuk melatih model.

Percobaan dilakukan oleh 983 data menggunakan model yang telah melatih dan prediksi nomor lotre. Dengan *LSTM* menghasilkan presisi optimal yang didapatkan yaitu 17.80%, nilai *loss* paling rendah dengan 0.39 dan *testing reward* sebanyak 110.000 dengan *single layer*. Jumlah *epoch* sebanyak 150 kali.

Kata Kunci : Lotre, *Long Short-Term Memory*, *one hot encoding*

Abstrak

Lottery is one of the popular lottery which is issued in many countries from all over the world. In this study, Long Short-Term Memory (LSTM) is used to try to predict the lottery numbers that will indeed be. The data is taken from the donghaengboggwon website that has been provided. The data taken from the beginning to the 983rd so that all of the data is 983 data.

This study normalizes lottery data using one hot encoding. The normalization results that have been obtained will be divided into 3, namely training data, validation data and test data. Training data, validation data and test data are used to train the model.

The experiment was carried out with 983 data using a trained model and lottery number prediction. With LSTM, the optimal precision obtained is 17.80%, the lowest loss value is 0.39 and the testing reward is 110,000 with a single layer. The number of epochs is 150 times.

keywords : Lotre, *Long Short-Term Memory*, *one hot encoding*